

Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projektų lėšų skyrimo, panaudojimo ir atsiskaitymo už panaudotas lėšas tvarkos aprašo
7 priedas

STUDENTŲ PILIETINIŲ, MOKSLINIŲ, VERSLUMO, KŪRYBINIŲ IR SPORTINIŲ PROJEKTŲ FINANSAVIMO VALSTYBĖS BIUDŽETO LĖŠOMIS PROJEKTO VEIKLŲ ATASKAITA

Projekto pavadinimas	„Sportuok ir tobulėk virtualioje realybėje“	
Projekto vykdytojas	Vilniaus kolegija	
Ataskaitinis laikotarpis	2022 m.	
Ataskaitos pateikimo data	2022-12-15	
I. ĮVYKDYTOS PROJEKTO VEIKLOS		
Veiklos pavadinimas	Trumpa projekto veiklos apžvalga	Esminiai veiklos rezultatai
5.1.1.1. Parengti ir viešinti medžiagą apie planuojamas organizuoti virtualios realybės sportines veiklas; 5.1.1.2. Surinkti studentų, norinčių dalyvauti sportinėse veiklose, grupes	<p>Siekiant užtikrinti sėkmingą projekto „Sportuok ir tobulėk virtualioje realybėje“ veiklą įgyvendinimą, 2022-05-31 Vilniaus kolegijos Direktoriatas įsakymu Nr. 154 sudaryta projekto darbo grupė, kurios sudėtis atnaujinta 2022-10-10 įsakymu Nr. 257 (Priedas Nr. 1).</p> <p>Darbo grupė komunikavo su Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Organizacijų vadybos, Kūrybiškumo ir verslo inovacijų, Viešbučių ir restoranų verslo studijų programų studentais, Vilniaus kolegijos Sveikatos priežiūros fakulteto Kineziterapijos studijų programos studentais bei Šiaulių valstybinės kolegijos Kineziterapijos studijų programos studentais apie galimybę dalyvauti sportinėse veiklose virtualioje realybėje įgyvendinant projektą „Sportuok ir tobulėk virtualioje realybėje“.</p> <p>Norą dalyvauti atitinkamai išreiškė:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vilniaus kolegijos Sveikatos priežiūros fakulteto Kineziterapijos studentai – 8 asmenys; • Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Organizacijų vadybos 	<p>Buvo surinktos reprezentatyvios studentų grupės iš Vilniaus kolegijos ir Šiaulių valstybinės kolegijos dalyvauti virtualios realybės sporto turnyruose (38 studentai). Planuojant virtualios realybės sportines veiklas, sėkmingai pavyko diversifikuoti studentų grupes pagal atstovaujamas institucijas (Vilniaus kolegija, Šiaulių valstybinė kolegija) bei skirtingas studijų programas.</p>

	<p>studentai – 6 asmenys;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Viešbučių ir restoranų verslo studentai – 2 asmenys; • Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Kūrybiškumo ir verslo inovacijų studentai – 12 asmenys; • Šiaulių valstybinės kolegijos studentai – 10 asmenų. <p>Iš viso projekto veiklose suburti 38 studentai.</p>	
<p>5.1.2.1. Paskaitų ciklo apie įvairių rūšių sporto naudą organizavimas</p>	<p>Paskaitų apie įvairių rūšių sporto naudą ciklą sudarė 4 paskaitos:</p> <p>2022-09-20 „Teorinis praktinis užsiėmimas. Fizinio aktyvumo skatinimas“ su Vilniaus kolegijos Kūno kultūros ir sporto centro krepšinio treneriu [redacted]</p> <p>Paskaitoje dalyvavo 32 studentai;</p> <p>Kvietimas dalyvauti paskaitoje viešintas Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Facebook paskyroje: https://www.facebook.com/viko.vvf/posts/pfbid0337bTeURFMHR26SaHqDG6tQyi6SxjYYVbbuh1SQAfLbZPZEUpesCKuwjcyvRu5FBnl</p> <p>2022-09-27 „Teorinis praktinis užsiėmimas. Fizinio aktyvumo skatinimas“ vyko šiaurietiško ėjimo žygis su šiaurietiško ėjimo propaguotajomis: geografe [redacted] ir gide [redacted]</p> <p>Paskaitoje dalyvavo 36 studentai.</p> <p>Paskaita viešinta Vilniaus kolegijos, Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto internetiniuose puslapiuose bei Verslo vadybos fakulteto Facebook paskyroje: https://www.facebook.com/viko.vvf/posts/pfbid0266UWfHRYZ6WAgE8VLn7nxodj16pJ9EPbSfXcZv2WuJrSqTdQBsqD64yuZjYjeXvil; https://www.facebook.com/vilniaus.kolegija/posts/pfbid02i35V53Sj7RjtDB1E6VCGUvW9Xrk7LVvWQqvy3kubqwGKVx4hHAg4JBP6wZedrsgHI;</p>	<p>Suorganizuotas 4 paskaitų ciklas paskatino organizuotame paskaitų cikle studentus domėtis fiziniu aktyvumu ir įvairių rūšių sporto nauda. Organizuojant paskaitų ciklą, pavyko pritraukti skirtingų studijų programų studentų dėmesį.</p> <p>Bendroje sumoje paskaitų cikle apie įvairių rūšių sporto naudą sudalyvavo 196 studentai.</p> <p>Dvi paskaitas galima buvo stebėti ir nuotoliniu būdu (2022-10-17 ir 2022-11-22)</p>

	<p>https://vvf.viko.lt/pasauline-turizmo-diena-minekime-aktyviai/</p> <p>2022-10-17 „Kodėl verta rinktis fizinį aktyvumą ir sportą?“ su Vilniaus kolegijos Kūno kultūros ir sporto centro trenere [redacted]. Paskaitoje dalyvavo 68 studentai; *Paskaitą galima buvo stebėti ir nuotoliniu būdu.</p> <p>Informacija apie paskaitą viešinta Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto internetiniame puslapyje bei Facebook socialiniame tinkle: https://www.facebook.com/viko.vvf/posts/pfbid0XmfZVKXd53oUWm2RXHbrUw81yZBPQaceiVhAYiaV8YvPpqK7cBebQFN1iiVCgwmVl; https://vvf.viko.lt/atvira-paskaita-kodel-verta-rinktis-fizini-aktyvuma-ir-sporta/</p> <p>2022-11-22 „Kodėl verta rinktis fizinį aktyvumą ir sportą?“ Europos ir pasaulio varžybų laimėtoja dziudo čempionė [redacted]. Paskaitoje dalyvavo 60 studentų; *Paskaitą galima buvo stebėti ir nuotoliniu būdu.</p>	
<p>5.1.3.1. Sudaryti studentų VR sportinių užsiėmimų tvarkaraštį;</p> <p>5.1.3.2. Paruošti patalpas, skirtas sportinių užsiėmimų vykdymui</p>	<p>Planuojant įgyvendinti projekto veiklas, buvo sudaryti VR sportinių turnyrų tvarkaraščiai bei paruoštos Kūrybiškumo laboratorijos patalpos Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakultete (Didlaukio g. 49, Vilnius).</p> <p>Suorganizuoti šie keturi virtualios realybės (VR) sportiniai užsiėmimai po 1,5 val. Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakultete: 2022 m. spalio 17 d. 14:00-15:30 val. – 1 grupė (Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Organizacijų vadybos studijų programos OM22 grupė, Viešbučių ir restoranų verslo studijų programos VR22 grupė) 16:00-17:30 val. – 2 grupė (Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Kūrybiškumo ir verslo inovacijų studijų programos CI22E grupė)</p> <p>2022 m. spalio 20 d. 14:00-15:30 – 3 grupė (Šiaulių valstybinė kolegija)</p>	<p>Studentai varžėsi šiuose rungtyse virtualioje realybėje (VR): Stalo tenisas: ELEVEN TABLE TENNIS - https://www.facebook.com/ElevenVR</p> <p>Šaudymas: ZEN FIGHTERS- https://zenfighters.io/</p> <p>Studentai plėtojo žinias apie virtualiosios realybės (VR) įrangą (Oculus Quest/ Oculus Quest 2) bei VR naudą fiziniam aktyvumui didinti bei emocinei sveikatai gerinti. Pratybų metu studentai praktiškai išbandė VR sportinius individualius ir komandinius</p>

	<p>16:00-17:30 – 4 grupė (Vilniaus kolegijos Sveikatos priežiūros fakulteto KI22 grupė)</p> <p>Suorganizuoti šie penki virtualios realybės (VR) sportiniai turnyrai Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakultete:</p> <p>2022 m. spalio 24 d. – 1-asis atrankinis turnyras (1 grupė – Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Organizacijų vadybos studijų programos OM22 grupė, Viešbučių ir restoranų verslo studijų programos VR22 grupė) 14:00 val. – apšilimas / pratybos 15:30 val. – turnyrai* apie 1,5-2 val., iki lieka 2 laimėtojai</p> <p>2022 m. spalio 25 d. – 2-asis atrankinis turnyras (2 grupė – Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto Kūrybiškumo ir verslo inovacijų studijų programos CI22E grupė) 14:00 val. – apšilimas / pratybos 15:30 val. – turnyrai* apie 1,5-2 val., iki lieka 2 laimėtojai</p> <p>2022 m. spalio 26 d. – 3-asis atrankinis turnyras (4 grupė – Vilniaus kolegijos Sveikatos priežiūros fakulteto KI22 grupė) 14:00 val. – apšilimas / pratybos 15:30 val. – turnyrai* apie 1,5-2 val., iki lieka 2 laimėtojai</p> <p>2022 m. spalio 27 d. – 4-asis atrankinis turnyras (3 grupė – Šiaulių valstybinė kolegija) 12:00 val. – apšilimas / pratybos 13:30 val. – turnyrai* apie 1,5-2 val., iki lieka 2 laimėtojai</p> <p>Finalinis turnyras – susirungia 1-4 turnyro laimėtojai (4 Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto, 2 Vilniaus kolegijos Sveikatos priežiūros fakulteto ir 2 Šiaulių valstybinės kolegijos studentai) 15:30 val. – apšilimas (planuojama, jog apšils tik 6 laimėtojai, Šiaulių valstybinės kolegijos laimėtojai – ilsėsis) 16:30 val.– turnyrai* + apdovanojimai apie 2-2,5 val.</p>	<p>žaidimus siekiant lavinti kūno pusiausvyrą, nuraminti protą, skatinanti greitą reakciją, gerinti rankų motoriką ir pan.</p>
--	--	--

	<p>*Turnyruose žais tik po 2 dalyvius vienu metu.</p> <p>Virtualios realybės turnyrų, kuriuose dalyvavo Vilniaus kolegijos ir Šiaulių valstybinės kolegijos studentai, nuotraukos viešintos Vilniaus kolegijos Verslo vadybos fakulteto internetiniame puslapyje: Praktiniai virtualiosios realybės užsiėmimai Fakultete – Verslo vadybos fakultetas (viko.lt), taip pat nuotraukas galite rasti Priede Nr. 2.</p>	
<p>5.1.5.1. Tyrimo instrumento studentų apklausai vykdyti sukūrimas.</p> <p>5.1.5.2. Studentų apklausos vykdymas.</p> <p>5.1.5.3. Tyrimo rezultatų apibendrinimas</p>	<p>Bendradarbiaujant Vilniaus kolegijos ir Šiaulių valstybinės kolegijos studentams ir dėstytojams, buvo parengtas kokybinis tyrimo instrumentas siekiant įvertinti studentų fizinį aktyvumą VR užsiėmimų metu, emocinę sveikatą, kūno pusiausvyros lavinimą. Vilniaus kolegijos ir Šiaulių valstybinės kolegijos studentai, dalyvavę virtualios realybės (VR) turnyruose sudalyvavo fokus grupėse (grupinėse diskusijose). Tyrimo metu surinkta medžiaga buvo transkribuojama ir analizuojama, tyrimo duomenys buvo apibendrinti (žr. Priedą Nr. 3).</p>	<p>Kokybinis tyrimas atskleidė, kad studentų fizinis aktyvumas realybėje lemia studentų pasiekimus varžantis sporto rungtyse virtualioje realybėje. Didžioji dauguma tyrimo dalyvių teigiamai įvertino patirtį sportuoti virtualioje realybėje.</p>

II. VEIKLOS ATASKAITOS PRIEDAI:

Priedas Nr. 1. Projekto darbo grupės sudėtis

Priedas Nr. 2. Projekto nuotraukos

Priedas Nr. 3. Tyrimo metodika ir rezultatų pristatymas („Virtualios realybės technologijų taikymo sporte ir aktyvios gyvensenos propagavime galimybės“)

Projekto vadovas ar jo įgaliotas asmuo



Vilniaus kolegijos

Verslo vadybos fakulteto

Mokymų ir bendradarbiavimo plėtros skyriaus vedėja