

Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projektų lėšų skyrimo, panaudojimo ir atsiskaitymo už panaudotas lėšas tvarkos aprašo 3 priedas

PROJEKTO SANTRAUKA

Projekto pavadinimas	Studentų verslo hakatonas: link išmanios ir tvarios verslo idėjos
Projekto vykdytojas	Lietuvos sporto universitetas
Projekto įgyvendinimo laikotarpis	Nuo 2022/08/22 iki 2022/10/31
Projekto poreikio pagrindimas	<p>Verslumo plėtotė ir skatinimas jau daugelį metų yra strateginiai ir ilgainiai vis svarbesni tiek ES, tiek jos valstybių narių politikos tikslai, kurių Europos Komisija ir pavienės valstybės narės siekia įvairiomis priemonėmis. Iš jų svarbiausios yra verslumo kultūros stiprinimas ir verslaus Europos piliečių, ypač jaunimo, mąstymo puoselėjimas. Didžiausią postūmį šiam procesui suteikia švietimas ir mokymas. Verslumo ugdymas turėtų būti prieinamas visiems mokiniams ir studentams pagal visų rūšių ir lygmenų švietimo programas. Verslumo kompetencijas svarbu pradėti ugdyti kuo anksčiau ir taip užtikrinti, jog ateities kartos gebės ne tik generuoti inovatyvias idėjas, bet ir sėkmingai jas realizuoti praktikoje. Ekonominio bendradarbiavimo ir plėtros organizacijos (EBPO) duomenimis, jaunimas, siekdamas kurti savo verslą, dažniausiai susiduria su įgūdžių ir patirties stoka. Labai svarbu ne tik teoriškai, bet ir praktiškai ugdyti verslumo kompetencijas ir dėka verslumo stovyklos studentams, verslumo ugdymas pereis į kitą lygį. Stovyklos metu studentai galės pasimatuoti verslininko batus, praktiškai išbandyti, kaip nuo nulio kuriamas verslas, įgyti svarbių verslo kūrimo ir vystymo žinių.</p> <p>Europos orientaciniuose metmenyse verslumas kartu su iniciatyvumu yra vienas iš aštuonių bendrųjų mokymosi visą gyvenimą gebėjimų, būtinų piliečių saviraiškai, socialinei įtraukčiai, aktyviam pilietiškumui ir galimybės įsidarbinti žinių visuomenėje. Šiuose metmenyse bendrasis gebėjimas „iniciatyvumo ir verslumo jausmas“ reiškia „žmogaus sugebėjimą idėjas paversti veiksmais, todėl stovyklos metu bus siekiama studentams ugdyti tokias kompetencijas, kaip kūrybiškumas, novatoriškumas ir pasirengimas rizikuoti bei gebėjimas planuoti ir valdyti projektus siekiant iškeltų tikslų, kas praverčia ne tik kasdieniame gyvenime namuose ir visuomenėje, bet ir darbe, nes turint šį gebėjimą geriau suvokiami su darbu susiję aspektai ir išnaudojamos galimybės, be to, tai yra konkretesnių įgūdžių ir žinių, kurios būtinos tiems, kurie pradeda socialinę</p>

	<p>ar komercinę veiklą, pagrindas. Tai turėtų apimti supratimą apie etines vertybes ir skatinti gero valdymo principą. Projekto veiklų vykdymui pasirinkta projekto įgyvendinimo forma - Hakatonas, kuris naudojamas žaismingumui ir dalyvių įtraukimui. Tai tokia forma, kurios metu dalyviai dirbdami kartu sukuria verslo idėją. Kai kurie hakatonai trunka dieną, porą dienų, o kai kurie visą savaitę. Dažnai, hakatonai yra organizuojami dėl socialinių ar edukacinių tikslų, tačiau LSU planuojamo projekto rėmuose, pagrindinis uždavinys yra sukurti realiose situacijose pritaikomą verslo idėją skirtą sporto rinkai. Iki šiol, Lietuvoje verslumo hakatonai studentams nėra plačiai taikomi, todėl tokia forma bus nauja, inovatyvi ir išskirtinė LSU studentams.</p> <p>Projekto įgyvendinimo komandoje numatyta, kad dalyvaus trys Universiteto studentai, kurie bus atsakingi už studentų paiešką, atranką, koordinavimą ir bendravimą, registracijas stovykloje, vietos paruošimą mokymams bei laisvalaikio organizavimą stovyklos metu bei projekto veiklų fotografavimą, filmavimą, viešinimą ir interviu iš stovyklos dalyvių.</p>
Projekto tikslas	Ugdyti skirtingų studijų kryptių studentų išmanaus ir tvaraus verslumo kompetencijas
Projekto dalyviai, dalyvių skaičius	40
Projekto veiklos	Verslumo hakatonas (workshop)
Laukiami projekto įgyvendinimo rezultatai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Studentai turės teorinių žinių bei praktinių įgūdžių kaip kurti sporto rinkai pritaikytas verslo idėjas. 2. Studentai gebės patraukliai ir tinkamai pristatyti sukurtas sporto rinkai pritaikytas verslo idėjas.
Projekto partnerių pavadinimai	Nėra

Rektorė

Vadovas ar jo įgaliotas asmuo

(vardas, pavardė)

(parašas)