

Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projektų  
lėšų skyrimo, panaudojimo ir atsiskaitymo už panaudotas lėšas tvarkos  
aprašo  
3 priedas

### PROJEKTO SANTRAUKA

<b>Projekto pavadinimas</b>	Sveikatos inovacijų hakatonas „Hospiton 2022“
<b>Projekto vykdytojas</b>	Lietuvos sveikatos mokslų universitetas
<b>Projekto įgyvendinimo laikotarpis</b>	2022/05/02-2022/12/09
<b>Projekto poreikio pagrindimas</b>	<p>Lietuvos sveikatos mokslų universiteto vizija kurti išskirtinį ir konkurencingą universitetą, kuris sugeba ne tik rengti biomedicinos srities specialistus ir vykdyti aukščiausio lygio mokslinius tyrimus, bet mokyti ir ugdyti kūrybingą, iniciatyvią, išsilavinusią, savarankišką ir verslią asmenybę ir šia savo veikla skatinti ekonominį šalies klestėjimą. Siekiant kurti inovacijas, būtinas tarpdiscipliniškumas ir verslumo skatinimas. Tam pasirinktas renginio formatas Hakatonas.</p> <p>Hakatonas „Hospiton“ – renginys, pritraukiantis verslius ir kūrybiškus aukštos kvalifikacijos įvairių sričių studentus, sudaromos iki 10 asmenų komandos, bandančios per ribotą laiką novatoriškai išspręsti aktualiausias sveikatos srities iššūkius. Hakatono metu ugdomos pagrindinės trys kompetencijos: verslumas, kūrybiškumas, komandinis darbas. Kiekviena komanda, tai potenciali įgyvendinta idėja, išspręstas iššūkis, sėkminga verslo iniciatyva. Šis renginys įtraukia ne tik sveikatos priežiūros studentus, aktyviai prisijungia ir kitų universitetų studentai, bendroms sveikatos priežiūros sistemoje esančioms problemoms spręsti.</p> <p>Šiame renginyje viena iš pagrindinių sudedamųjų dalių yra mentorystės sesija, kurioje mentoriai padeda komandoms geriau suprasti iššūkį/problemą bei užtikrinti geriausią idėjos įgyvendinimą, tinkamą pristatymą verslui ir/arba būsimiems partneriams, investuotojams kuriais gali tapti ir patys mentoriai. Siekiant skatinti studentų verslumą, renginio metu sėkmės istorijomis dalijasi sveikatos srities inovatoriai (startuoliai), kurie pasakoja apie mokslo rezultatų pritaikymą praktikoje.</p>

	<p>Hakatono dalyviai turi galimybę su mentoriais dalyvauti praktiniuose užsiėmimuose, kuriuose vysto savo idėją iki verslo plano, rinkos identifikavimo, marketingos strategijos sukūrimo, įmonės komandos pareigybių pasiskirstymo.</p> <p>Renginio dalyviai - įvairių specialybių studentai iš skirtingų universitetų - yra ne tik renginio dalyviai, kurie susiburia į tarpdisciplinines komandas ir kuria inovatyvius sprendimus sveikatos sistemai, bet ir aktyviai įsitraukia į renginio organizavimą. Taip pat, kiekvienais metais renginys sulaukia vis didesnio susidomėjimo ir aktyvaus dalyvavimo tarptautinių studentų iš Erasmus studentų mainų programos.</p>
<b>Projekto tikslas</b>	Skatinti sveikatos inovacijų vystymą bei stiprinti sveikatos inovacijų ekosistemą studentų bendruomenėje
<b>Projekto dalyviai, dalyvių skaičius</b>	Planuojama suburti 220 medicinos, farmacijos, odontologijos, slaugos, visuomenės sveikatos, gyvybės mokslų, informacinių technologijų, komunikacijos, vadybos, verslo, architektūros, dizaino, ekonomikos, psichologijos, reabilitacijos, socialinio darbo, inžinerijos mokslų studijų kryptių studentų.
<b>Projekto veiklos</b>	<p>Išankstinių seminarų vykdymas sveikatos priežiūros sistemos iššūkių pristatymui</p> <p>Mentorystės sesijų vykdymas</p> <p>Renginio metu sukurtų idėjų rezultatų pristatymas</p> <p>Vykdyti renginio viešinimą</p> <p>Suburti tarpdisciplines komandas</p>
<b>Laukiami projekto įgyvendinimo rezultatai</b>	Galutinis rezultatas - susibūrusios tarpdisciplininės, orientuotos į verslumą komandos, išsivysčiusios inovatyvius sveikatos priežiūros sprendimus. Pritrauktas planuojamas dalyvių skaičius - 220. Suburtos 22 tarpdisciplininės komandos. Atrinkti ir pristatyti 12 inovatyvių sveikatos priežiūros sprendimų, 3 inovatyviausi prototipai, turintys didžiausią komercializavimo ir tolimesnio vystymosi potencialą, apdovanoti.
<b>Projekto partnerių pavadinimai</b>	-

Vadovas ar jo įgaliotas asmuo

(vardas, pavardė)

(parašas)