

Studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių ir sportinių projektų lėšų skyrimo, panaudojimo ir atsiskaitymo už panaudotas lėšas tvarkos aprašo
4 priedas

PROJEKTO SANTRAUKA

Projekto pavadinimas	Tarptautinis elektronikos konkursas studentams „EIFtronic 2023“
Projekto vykdytojas	VšĮ Vilniaus kolegija
Projekto įgyvendinimo laikotarpis	2023/05/09 - 2023/05/11
Projekto poreikio pagrindimas	<p>Vilniaus kolegija yra patyrusi Valstybinio studijų fondo finansuojamų studentų pilietinių, mokslinių, verslumo, kūrybinių bei sportinių projektų vykdytoja. 2022 metais mūsų aukštoji mokykla įgyvendino net 6 tokius projektus – „Tarptautinė studentų mokslinė-praktinė konferencija „Jaunimas besikeičiančioje visuomenėje“ (projekto Nr. SP1-45); „25-oji tarptautinė imitacinių bendrovių mugė“ (projekto Nr. SP1-36); „Esu pilietiškas: atsakingas turinio vartojimas internete“ (projekto Nr. SP1-39); „Studentai kuria inovacijas: kūrybinių gebėjimų ugdymas taikant „Creatyve Platform“ metodiką“ (projekto Nr. SP1-37); „Sportuok ir tobulėk virtualioje realybėje“ (projekto Nr. SP1-47); „Nestandartinių sprendimų paieška tobulinant užsienio studentams palankią aplinką“ (projekto Nr. SP1-46). 2021 metais pagal aukščiau paminėtą priemonę Vilniaus kolegija sėkmingai įgyvendino projektą „VILNIUS FASHION & TEXTILE AVENUE 2021“ (projekto Nr. SP1-12).</p> <p>Vilniaus kolegijos Elektronikos ir informatikos fakultetas, kuris bus šioje paraiškoje aprašyto projekto tiesioginis vykdytojas, turi reikšmingos patirties įgyvendinant Lietuvos verslo paramos agentūros finansuojamus MTEP projektus, kurių veiklose tobulinant savo kompetencijas dalyvavo ir Vilniaus kolegijos studentai. Tai projektai - „Automatizuota CV kūrimo platforma, paremta dirbtinio intelekto modulių“ (projekto Nr. J05-LVPA-K-04-0056); „2SPYWARE Automatizuoto Kibernetinio Saugumo infrastruktūros prototipo vystymas“ (projekto Nr. J05-LVPA-K-04-0057); „Automatizuota dirbtinio intelekto potencialių ligų identifikavimo platforma bei centralizuota viso pasaulio ligų ir simptomų duombazė“ (projekto Nr. 01.2.1-LVPA-K-856-01-0022). Elektronikos ir informatikos fakulteto studentai atliko šiuose projektuose kuriamos programinės įrangos testavimą, vykdė poreikių analizę – tai padėjo ugdyti jų tyrimines kompetencijas. Elektronikos ir</p>

	<p>informatikos fakultetas taip pat 2022 m. vykdė Jaunimo reikalų departamento prie Socialinės apsaugos ir darbo ministerijos, Lietuvos ir Ukrainos jaunimo mainų Tarybos finansuojamą projektą „Jaunimo kūrybiškumo ugdymas ir socialinių problemų sprendimas“, kurio metu vykdant žinių mainus tarp Lietuvos ir Ukrainos studentų buvo ugdomos jaunimo kūrybiškumo, tarptautiškumo bei socialinės kompetencijos. 2022 m. vasarą Elektronikos ir informatikos fakultetas vykdė Lietuvos mokslo tarybos finansuojamą studentų tyrimines kompetencijas tobulinantį projektą „Vaizdo apdorojimo ir dirbtinio intelekto metodų taikymas mokomiesiems fizikos eksperimentams“ (projekto Nr. P-SV-22-100). Projekto metu Elektronikos ir informatikos fakulteto Elektronikos inžinerijos studijų programos studentė Kotryna Žernauskaitė, vadovaujama tyrimo vadovo dr. Eugenijaus Mačerausko, atlikti teorinius vaizdų apdorojimo programinėmis priemonėmis taikant dirbtinį intelektą tyrimus. Tyrimo metu gauti rezultatai bus pritaikyti modernizuojant mokomuosius fizikos laboratorinius eksperimentus, tuo pačiu pritaikant jiems studentės-jaunosios mokslininkės sukurtą programinę įrangą. Elektronikos ir informatikos fakultetas 2019-2022 metais partnerio teisėmis vykdė Erasmus+ programos finansuojamą tarptautinį KA2 projektą „Žinių aljansas verslo plano įvertinimui: skaitmeninis sprendimas (projekto Nr. 612542-EPP-1-2019-1-LV-EPPKA2-KA). Įgyvendinus projektą buvo sukurtas novatoriškas skaitmeninis įrankis, kuris pagal CANVAS modelį ir dirbtinio intelekto pagalba leidžia verslo vadybą studijuojantiems studentams paruošti naują verslo planą. Šios programinės įrangos testavime drauge su kitų užsienio partnerinių aukštųjų mokyklų studentais sėkmingai dalyvavo ir Elektronikos ir informatikos fakulteto studentai.</p> <p>Apibendrinant visos Vilniaus kolegijos bei jos padalinio - Elektronikos ir informatikos fakulteto bendrą projektinės veiklos patirtį bei patirtį projektų pagalba ugdant studentų mokslines kompetencijas, norime atkreipti dėmesį į tai, jog Elektronikos ir informatikos fakultete studentai prioriteto tvarka tikslingai įtraukiami į Fakulteto vykdomų nacionalinių bei tarptautinių projektų veiklas, tokiu būdu yra lavinamos studentų kompetencijos, tobulinama studijų kokybė bei didinama elektronikos inžinerijos studijų krypties studentų motyvacija studijuoti inžinerijos mokslus.</p>
Projekto tikslas	Studentų bendrųjų bei dalykinių kompetencijų tobulinimas elektronikos srityje
Projekto dalyviai, dalyvių skaičius	Konkurse dalyvaujančios Lietuvos ar užsienio aukštosios mokyklos komandą sudarytų ketyri I, II ir III kurso bakalauro studijų studentai ir vadovas (dėstytojas). Šiame konkurse gali dalyvauti Elektronikos inžinerijos studijų krypties studentai, kurie domisi elektronika. Numatoma, jog įgyvendinamo projekto metu organizuojamame konkurse „EIFtronic 2023“ dalyvaus ne mažiau 32 studentai iš Lietuvos ir užsienio aukštųjų mokyklų.
Projekto veiklos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konkurso „EIFtronic 2023“ dalyvių registracija, komandų prisistatymas, konkurso dalyvių supažindinimas su konkurso taisyklėmis; 2. Konkurso teorinių užduočių atlikimas; 3. Konkurso praktinių užduočių atlikimas; 4. Studentų atliktų konkurso teorinių ir praktinių užduočių įvertinimas;

	<p>5. Konkurso rezultatų paskelbimas, komandų-nugalėtojų ir jų narių apdovanojimas;</p> <p>6. Konkurso eigos, jo rezultatų, grįžtamojo ryšio aptarimas, ateities konkurso planavimas.</p>
Laukiami projekto įgyvendinimo rezultatai	<p>1. Visos komandos atlieka teorinį testą;</p> <p>2. Visos komandos atlieka 1-ą praktinę užduotį;</p> <p>3. Visos komandos atlieka 2-ą praktinę užduotį;</p> <p>4. Visos komandos atlieka 3-ią praktinę užduotį;</p> <p>5. Įvertinti studentų komandų atlikti teoriniai testai;</p> <p>6. Įvertintos studentų komandų atliktos 1-os praktinės užduotys;</p> <p>7. Įvertintos studentų komandų atliktos 2-os praktinės užduotys;</p> <p>8. Įvertintos studentų komandų atliktos 3-ios praktinės užduotys;</p> <p>9. Paskelbiamos studentų komanda-nugalėtoja bei komandos, užėmusios II-ą ir III-ią vietas. Komandų nariai apdovanojami užimtas vietas atitinkančios vertės prizais. Visų komandų nariams įteikiami dalyvių pažymėjimai.</p>
Projekto partnerių pavadinimai	<p>1. Vilniaus kolegijos Studentų atstovybė;</p> <p>2. „Teltonika“;</p> <p>3. UAB „Dielektrik“;</p> <p>4. UAB „Esemda“</p>

Direktorė



(parašas)